Приведены классы, написанные нами, слушающие для общения и работы с удаленной (или локальной) базой данных. С использованием ранее указанного фреймворка Hibernate, было создано классы сущностей БД, описан маппинг (связи таблиц) и описаны основные функции и алгоритмы общения функциональной части с базой данных.